

## **Speel je spel springwedstrijd uitleg:**

De ruiter mag zelf het parcours verzinnen wat hij/zij springt, alle sprongen kunnen van twee kanten worden gesprongen.

Probeer binnen 90 seconde zoveel mogelijk punten bij elkaar te springen, op het lijstje van het parcours staat welke punten de sprong heeft.

Vergeet niet binnen 90 seconden de finishlijn over te gaan, anders word je gediskwalificeerd.

Tussentijds mag je over de finishlijn, zodat de punten dan vast staan, daarna mag je gewoon verder springen, om meer punten bij elkaar te springen.

Weigert je paard, of gooi je een balk eraf, worden de punten afgetrokken.

Heel veel plezier en veel succes!